



Folgende Stellen unterstützen Sie im Baugesuchsverfahren

Zur möglichst speditiven Abwicklung des Baugesuchsverfahrens empfehlen wir Ihnen, frühzeitig mit den involvierten Stellen Kontakt aufzunehmen.

Baugesuchsunterlagen, Reglemente, Werkleitungspläne,

Gemeindeverwaltung Hallwil, Haldenweg 332, 5705 Hallwil

Tel. 062 / 777 30 10
gemeinde@hallwil.ch

**Auskünfte Baugesuchsverfahren, Bauen allg. Auskünfte usw.,
Baugesuchsprüfung, Baukontrolle, Bauabnahme etc.**

Bau und Planung Regionalzentrum
Heuweg 11, Werkhof, 5734 Reinach

Tel. 062 / 765 12 52
Fax 062 / 765 12 54
dluescher@reinach.ch

Situationspläne / Vermessung

Bezirksgeometer Lenzburg Flury Ingenieurunternehmung AG
Sägestrasse 6a, 5600 Lenzburg

Tel. 058 / 733 33 33
Fax 058 / 733 33 34
Info@fluryag.ch

Wasser/Kanalisation (nur Digitale Pläne)

Ingenieurbüro Lienhard K. AG, Bolimattstrasse 5, 5733 Buchs

Tel. 062 / 832 82 82
Info@lienhard-ag.ch

Elektrizitätsanschluss inkl. Werkleitungsplan

AEW Energie AG, Regional-Center
Sägestrasse 6, 5600 Lenzburg
Störungsdienst

Tel. 062 / 885 46 11
Fax 062 / 885 46 12
Tel. 0800 85 08 08
www.aew.ch

Kabelfernsehanschluss

Cablecom GmbH, Hintermättlistrasse 11, 5506 Mägenwil

Tel. 0800 66 08 00

Feuerschau / Feuerungskontrolle

Patrik Dössegger, Feuerschauer, Brandschutzexperte
Kirchtalstrasse 9, 5703 Seon

Tel. 062 / 775 23 36
N. 079 / 439 31 30

Schutzräume

Abteilung Militär und Bevölkerungsschutz
Koordination Zivilschutz, Rohrerstrasse 7,
Postfach, 5001 Aarau

Tel. 062 / 835 31 90
Fax 062 / 835 31 95
koordinationzs@ag.ch

Gesuch für Wärmepumpenanlage mit Erdsonde

Departement Bau, Verkehr und Umwelt, Abteilung für Umwelt
Sektion Boden und Wasser, 5001 Aarau (Fr. Ksenija Jurinak)

Tel. 062 / 835 34 43
Fax 062 / 835 33 69
ksenija.jurinak@ag.ch

**Gesuch für Firmen-, Eigen- und Fremdreklame
an oder im Sichtbereich von Kantonsstrassen**

Departement Bau, Verkehr und Umwelt, Abteilung Tiefbau
Verkehrs- und Elektrotechnik, 5001 Aarau (Hr. Roger Hirt)

Tel. 062 / 835 35 90
Fax 062 / 835 35 99
tiefbau.ve@ag.ch